

**KAITSELIIDU VALGAMAA MALEVA KOMBINEERITUD LASKEVÕISTLUSE  
"KOLONELI LASKMINE" JUHEND**

**1. EESMÄRK:**

- a. Tõsta maleva struktuuriüksuste laskeoskus taset ja propageerida laskesporti;
- b. Süvendada jõustruktuuride vahelist koostööd.

**2. AEG JA KOHT:**

Võistlus viiakse läbi 25.08.2018 Valgamaa, Tõlliste vald, Jaanikese küla, Metsniku lasketiir (Lisa 1).

**3. OSAVÕTJAD:**

- a. Võistlusest võtavad osa kutsutud Kaitseliidu malevate, Kaitseväge üksuste ja Läti Zemessardze võistkonnad.
- b. Igat allüksust esindab viis isikut: neli võistlejat, kes võistlevad kõigil aladel ning üks esindaja, kes on nii abikohtunik ja sooritab üllatus-oskusülesande.

**4. REGISTREERIMINE:**

- a. Võistkondade eelregistreerimine saata (eelülesandmislehel LISA 2) nõutud andmetega hiljemalt 10.08.2018 [ullar.luhaste@kaitseliit.ee](mailto:ullar.luhaste@kaitseliit.ee).
- b. Toimunud muudatustest teavitada hiljemalt 24 august 2018. a kella 15:00'ks.

**5. TEGEVUSKAVA**

Aeg	Tegevus
0800	Kogunemine Metsniku lasketiiru parklasse
0830	Võistluse avamine, ohutustehnika ja raja tutvustus
0930	Võistluslaskmine
1300	Lõuna jooksvalt
1700	Võistluse lõpetamine ja autasustamine

**6. LASKEHARJUTUSE KIRJELDUS JA ESINDAJATE OSKUSÜLESANNE:**

**6.1 Laskeraja skeem LISA 3.**

**6.2 Kombineeritus võistluslaskeharjutuse kirjeldus:**

- A.** Peale käsklust „START“ alustab võistleja liikumist ja aeg läheb käima. Võistleja jookseb/liigub positsioonile A 1, kus võtab püstoli kabuurist välja, laeb püstoli ja laseb kahte sihtmärki - mõlemasse 4 (neli) lasku. Salve tühjenemisel teeb relva ohutuks (st laeb relva tühjaks ja kinnitab uue laetud salve) ning liigub laadimata relvaga edasi positsioonile A 2 relv käes, relvasuue suunatud sihtmärkidele.  
Jõudes positsioonile laeb relva ja laseb 8 (kaheksa) lasku kiikuva sihtmärgi pihta. Laskmise lõpetamisel võistleja laeb relva tühjaks ja asetab kabuuri ning tühjad salved salvetaskusse. Peale seda võib alles edasi liikuda.
- B.** Seejärel jookseb/liigub positsioonile B. 3 granaati heidetakse ühe kaupa varje tagant vabalt valitud asendist kasti. Kastid asetsevad kolmel erineval kaugusel. Võistleja ise valib missugusesse kasti ta viskab granaadid. Pärast heitmist varjuma ei pea.
- C.** Seejärel jookseb/liigub võistleja positsioonile C1, laeb automaadi ja laseb 50 m distantsilt laskesein "Trep" vabalt valitud laskeasendi kahel erineva kõrguse astme pealt mis on märgistatud kollase lindiga, 5 lasku ühelt astmelt elektroonilisse sihtmärgi number ühe pihta ja 5 lasku teiselt astmelt elektroonilise sihtmärgi number kahe pihta. Relva võib toetada astmele.  
Salve tühjenemisel teeb relva ohutuks ning liigub C 2 positsioonile laadimata relv käes, vintraud suunatud sihtmärkidele.  
C 2 positsioonil laeb relva ja laseb kahest erineva kõrgusega aknast, mis on märgistatud kollase lindiga. Laskur ei tohi relva toetada aknaavale ja relvaraua suue ei tohi olla avast väljas. 5 lasku ühest

aknast elektroonilise sihtmärgi number kolm pihta ja 5 lasku teisest aknast vabalt valitud laskeasendist elektroonilise sihtmärgi number neli pihta.

Laskmise lõpetamisel võistleja laeb relva tühjaks, asetab salved varustusse ja jookseb finišisse, kus aeg läheb kinni.

### 6.3 Esindajate oskusülesanne

- Esindaja sooritab oma võistlejate võistlusrajal oleku ajal üllatus-oskusülesande.
- Esindajate tulemuste arvestamine: Iga tabamus võtab maha aega vastavalt tulemusele (nt tabati ala A, B või C võetakse maha vastavalt 20, 15 või 10 sekundit lõppajast); maksimaalselt võimalik kokku 60 sekundit. Iga mööda tabamise eest saab 20 karistussekundid, maksimaalselt 60 karistussekundit.
- Relva tutvustus toimub kõigile esindajatele korraga peale raja tutvustamist. Kui esindaja ei ole oma võistlejate rajal oleku ajal ülesannet ära täitnud, siis saab võistkond karistusena lõppajale juurde kümme (10) karistusminutit.

## 7. ÜLDISED VÕISTLUSTINGIMUSED

### 7.1 Kohustuslik varustus, relvastus ja laskemoon võistlusrajale minnes:

- Ametkonna välivormi saabastega, kiiver, kõrvatropid/ - klapid, kaitseprillid, killu- või kuulivest, rakmed või lahingvest, individuaalne esmaabi pakk;
- Täiskaliibriline teenistus püstol, kabuuri, 2 (kaks) salve, 16 padrunit;
- Täiskaliibriline teenistusrelv automaat (AK4, G3, Kalašnikov, Galil) ja 2 (kaks) salve, 20 padrunit.
- Osalevad võistkonnad tagavad endale laskemoona ise, välja arvatud Läti Zemessardze võistkonnad.
- Varulaskemoon võtta võistkondadel ise kaasa, kui on laskeharjutust vaja uuesti sooritada.

### 7.4 Korraldaja poolt tagatav varustus

- Korraldaja tagab Läti Zemessardze võistkondadele vajamineva relvastuse (püstol H&K USP, automaat AK-4) ja laskemoona (padrun 9x19mm ja 7,62 x 51mm), õppegranaadid.
- Kolm (3) treeninggranaati sütikutega tagab korraldav malev.

### 7.5 Üldised reeglid:

- Väljaspool ettevalmistus ala ja võistlusrada on relvad tühjaks laetud, salved salvetaskutes;
- Ettevalmistusalas (edaspidi EVA) laetakse püstoli mõlemasse salve 8 (kaheksa) padrunit, kokku 16. Automaadi mõlemasse salve laetakse 10 padrunit, kokku 20;
- EVA vahetult enne võistlusrajale minnes kontrollija käsul "RELV OHUTUKS" laskur laeb mõlemad relvad tühjaks alas RO (Lisa 3) ja kinnitab lahingmoonaga laetud salve relvale. Ülejäänud salved asetab salvetaskutesse, mis peab olema stardihetkel kinni kuni laskepaigani;
- EVA kontrollitakse varustuse ja relvastuse vastavust nõuetele;
- Püstoli kabuur peab paiknema selliselt, et kabuuri asetatud relva raud oleks suunatud alla, kuid raud ei oleks suunatud laskuri jalgadest kaugemale kui üks meeter;
- Kasutatakse ainult relvi millel on mehaaniline sihik (keelatud on kasutada optilisi, laser ja holopoint sihikuid);
- Kasutatakse ainult ametkonna teenistusrelvi. Isiklikud relvad on keelatud;
- On keelatud kasutada võistlusrajal rohkem laskemoona kui võistlus juhendis on ette nähtud;
- Ettevalmistunud võistleja on kohal EVA kümme (10) minutit enne laskeharjutuse algust;
- Rajal olles saadab võistlejat üks kohtunik, kellel on kasutada kaks stopperit aja võtmiseks;
- Harjutust sooritab korraga üks võistleja ja läbib raja kästud järjekorras;
- Stardi järjekorra kinnitab peakohtunik;
- Võistlustress on märgistatud ohutuslintidega (puna-valge lint), millest kõrvale kaldumine on keelatud;

- n. Laskeasendi valib võistleja ise vastavalt takistusele, kuid peab jääma määratud laskepositsioonile (märgistatud kollase lindiga);
- o. Keelatud on salve vahetamine ja relva laadimine liikumise ajal ühelt positsioonilt teisele;
- p. Raja läbimiseks on aega maksimaalselt 10 minutit. Kui võistlejal on raja läbimiseks veel 1 minut siis kohtunik teavitab „MINUT“.

#### 7.6 Võistleja diskvalifitseeritakse:

- a. Kui võistleja raja läbimise aeg ületab 10 minutit;
- b. Kui võistleja jätab teadlikult laskepositsioonile salve või relva;
- c. Kui võistleja kaotab võistlusrada läbides relva(d);
- d. Kohtunikule mitteallumise, võistlusreeglite või kehtestatud ohutusnõuete rikkumise eest.

### 8 TULEMUSTE ARVESTUS:

#### 8.1 Punktiarvestus:

- a. Iga möödalask annab lõppajale 10 karistussekundit juurde, va A 2 positsioonil möödalasud karistussekundeid ei anna;
- b. Iga tabatud lask võtab maha aega vastavalt tulemusele (nt tabati number viite võetakse maha viis sekundit lõppajast);
- c. Kui sihtmärki on tabatud rohkem kui ette nähtud, siis arvestatakse ainult madalamaid tulemusi;
- d. Iga mööda visatud granaat annab võistleja lõppajale lisaks 20 karistussekundit (möödaviskeks loetakse ka seda kui granaat kastist tagasi välja põrkub), maksimaalselt 60 karistussekundit;
- e. Esimesse kasti kukkunud granaat võtab võistleja lõppajast maha kümme (10) sekundit, teise 15 sekundit ja kolmandasse 20 sekundit, maksimaalselt 60 sekundit. Tabamuseks loetakse ainult kasti sisse visatud/kukkunud granaati;
- f. Võistleja, kes kaotab rajal salv saab karistuseks iga puuduva eseme eest lõppajale juurde kümme sekundit. Karistuspunkte ei saa kõrvatroppide kaotamise korral.

#### 8.2 Üldarvestus:

- a. Laskmise tulemused arvestab kokku peakohtunik, kes saab andmed abikohtunikelt;
- b. Lõppajana arvestatakse kokku kogu raja läbimiseks kulunud aeg ja laskmise tulemusi, mis on ümber arvestatud ajaks. Võitja on see, kellel on üldarvestuses kõige lühem lõppaeg. Samade lõppaegade korral on võitja paremini lasknud võistleja;
- c. Võistkonda, kellel on diskvalifitseeritud võistlejaid ei arvestata võistkondlikku arvestusse;
- d. Võistkonnad järjestatakse võistkonna liikmete lõppaegade summade ja esindaja poolt sooritatud tulemuse järgi. Võrdsete tulemuste korral loetakse paremaks võistkond, kes saavutas kõrgema laskmistulemuse.

### 9. PROTESTI ESITAMISE KORD:

- a. Protestid esitatakse kirjalikult 15 minuti jooksul peale tulemuste teatamist laskurile;
- b. Hilisemaid esitatud proteste kohtunikekogu arutama ei hakata;
- c. Protestid lahendab peakohtunik.

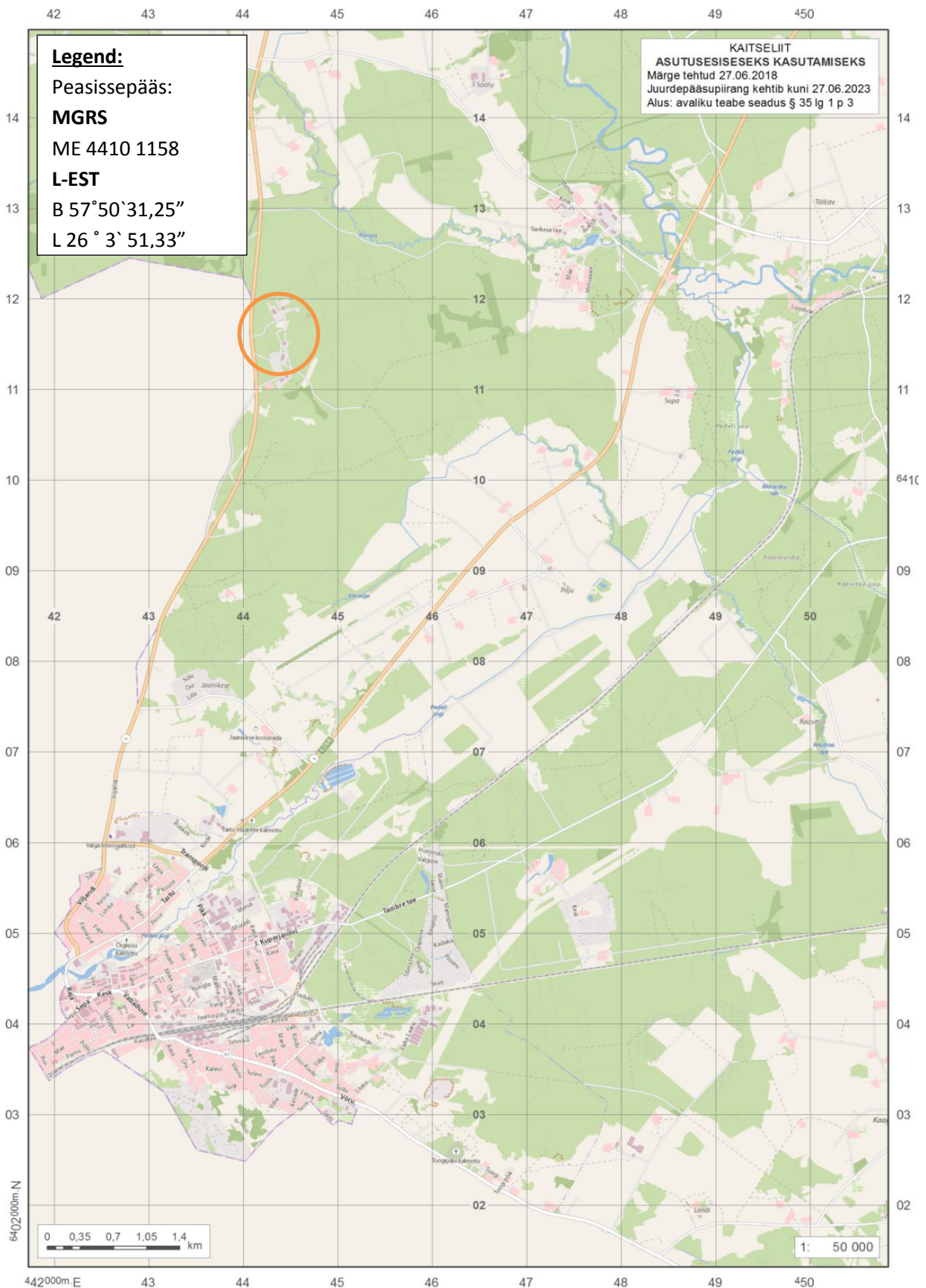
### 10. AUTASUSTAMINE

- a. Kolme parimat individuaalset võistlejat autasustatakse diplomi ja medaliga;
- b. Kolme parimat võistkonda autasustatakse diplomiga ja karikaga;
- c. Parim võistkond lisaks saab rändkarika;
- d. Viis järjestikust aastat võitnud võistkond saab rändkarika endale

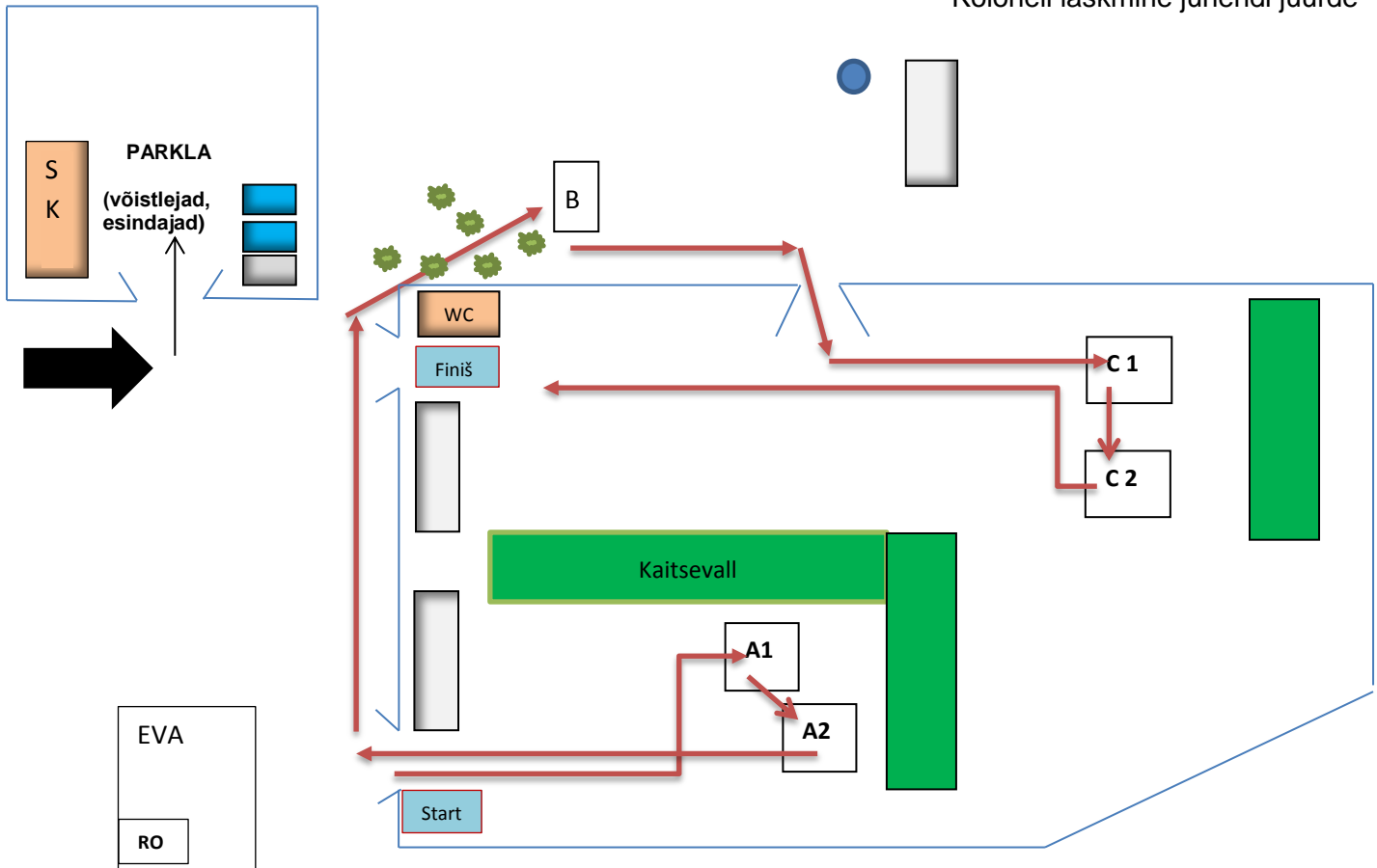
### D. KORRALDUS

- a. **Transport** -transpordi võistluspaika ja tagasi korraldavad võistkonnad iseseisvalt
- b. **Toitlustamine** - korraldaja tagab osalejate toitlustamise sooja lõunasöögiga.

LISA 1  
Asukohakaart  
„Koloneli laskmine“ juhendi juurde



Lisa 3  
Võistlusala skeem  
Koloneli laskmine juhendi juurde



Legend:

Jk nr	Sümbol	Tähendus	Sümbol	Tähendus
1		Sissepääs		Esindaja ülesande soorituse koht
2		Võistleja liikumine võistlusrajal START - FINIŠ	EVA	Ettevalmistusala
3		Piirdeaed	RO	Relvade käsitlemise koht
4	SK	Söömiskoht		

Koht	Relv	Laske-asend	Distants	Sihtmärk	Padrunid/ granaadid	Tabamused Jooksuaeg – boonus sek	Möödalasud/ visked Jooksuaeg + karistus sek
A 1	Püstol	Vaba	25 m	Rinnakuju	8	5-80 sek	10-80 sek
A 2	Püstol	Vaba	15 m	Rinnakuju	8	5-80 sek	0 sek
B	Käsigranaat	Põlvelt	10-25 m	Kast	3	10-60 sek	20-60 sek
C 1	Automaat	Vaba	50 m	Rinnakuju	10	5-100 sek	10-100 sek
C 2	Automaat	Vaba	50 m	Rinnakuju	10	5-100 sek	10-100 sek
	Üllatusrelv					10-60 sek	20-60 sek

SIHTMÄRK  
Kaitseväge sihtmärk Nr 4 (52x52cm)

