

## JUHEND

„KL Valgamaa maleva 2023.a „ALLÜKSUSTE VAHELINE LASKEVÕISTLUS“.

1. **EESMÄRK:** laiendada laskespordi kandepinda malevas, selgitada välja maleva paremad laskurid lahingurelvadest laskmises võistkondlikult. Arendada allüksuste sisest meeskonnatööd.
2. **AEG JA KOHT:** 28. oktoober 2023.a Metsniku lasketiir

08:30-09:00	Osavõtjate saabumine
09:00	Rivistus ja avamine
09.30	OE instruktiaž
10:00	Võistluse algus
12:00	Lõunasöök (jooksvalt)

Võistluse lõpetamine pool tund peale laskmiste lõppu.
3. **OSAVÕTJAD:**  
Valgamaa maleva allüksused:  
Maakaitsekompanii rühmad (Helme- Otepää- ja Valga, julgestus - ja toetusrühm), Valga formeerijad, Naiskodukaitse Valga ringkond, Maleva staap, Valga valvegrupp, Üksikrühm Ilves, Noorkotkad/ Kodutütred (üle 18) a.
4. **REGISTREERIMINE:** osalemisest tuleb teavitada e-mail kirsti.paavel@kaitseliit.ee hiljemalt 25.10.2023 kell 16:00.
5. **VÕISTLUSALAD**
  - 5.1 **„BALLISTIKA“** automaatrelvad AK-4, G3, M14, R20, G36. Punatäpp sihikud on lubatud. Suurendavad optilised sihtimiseadmed on keelatud.
    - Distsants ja laskeasendid: 300m- lamades (võib lasta toelt), 200m- põlvelt, 100m- istuli, 50m- kükkis, 25m- püsti.
    - Proovilaske ei ole.
    - Igalt distantsilt peab laskma võistkonna erinev laskur, alustatakse 300m.
    - Aega võistlusala sooritamiseks igal distantsil (5 lasku) 2 min.
    - lastakse pappsihtmärki, igale võistkonnale 1 sihtmärk.
    - märkleht – papist täiskuju.
  - 5.2 **„TUNNE RELVI“** AK-4, M14, M14TP2 (täpsuspüss),SKY, Galil AR, m45B, G36, AKS74, R20 jne...
    - Võistkonna esindaja loosib kaks relva, millest võistkond kindlasti peab laskma ja valib kolm ülejäänud võistlusrelva vabal valikul.
    - Võistkonnas võib kasutada maksimaalselt kaks võistlejat laskeseina „Trepp“ toena, ülejäänutele võistlejatele on laskeasend lamades ilma toeta.
    - Relvade loosimiseks ja tutvumiseks aega 2 min.
    - Distsants 100 m.
    - proovilaskudeks (3 lasku) aega 2 minutit.
    - aega võistlusala sooritamiseks (10 lasku) 2 minutit.
    - lastakse elektroonilistesse märklaudadesse.
    - märkleht – nr. 04.
  - 5.3 **„PÜSTOL“** (Makarov)

„Stardijoonelt jookseb kogu meeskond korruga tulepositsioonile, kus alusel olevad lahti võetud Makarovi püstolid pannakse kokku, laetakse kaks salve mõlemad kolme padruniga ning lastakse oma määratud sihtmärki. Salvevahetus iseseisvalt. Peale laskmist laetakse relvad tühjaks, kaitseriivistatakse ja asetatakse alusele koos kahe salvega. Võistlejad liiguvad finishi alasse.

    - 3 + 3 lasku vabalt valitud asendist.
    - Laskedistsants 15 m.
    - Aeg läheb käima stardijoonel ja kinni peale viimase võistleja astumist finishi alasse.
    - märkleht – paberist/papist poolkuju (A,B,C).

#### 5.4 2022 a. „VÖITJATE ÜLESANNE“ (MG3, KSP)

Peale stardimärguannet laetakse STARDI kastis 4 linti 10 padruniga. Kaks võistlejat ja meeskonnaülem liigub tulepositsioonile kast kaasas. Laetakse relvad ja lastakse ettenähtud sihtmärkidesse. Meeskonna ülem seisab laskurite taga ja võib kuvaritest saadava info kohaselt relvade tuld juhtida. Peale laskmist relvad laetakse tühjaks, laskurid liiguvad STARDI joonele kast kaasas, kus peale joone ületust ülejäänud kaks võistlejat alustavat tulejoonele liikumist koos kastiga. Meeskonna ülem võib tulejoonele jääda. Võistlejad laevad relvad ja meeskonna ülema tulejuhtimisel lastakse sihtmärkidesse. Peale laskmist relvad laetakse tühjaks. Kõik võistlejad liiguvad kastiga STARDI kasti, kus aeg läheb kinni.

- Võistlejad peavad kaasas kandma raskust, milleks on liivaga täidetud laskemoonakast.
- 10 lasku lamades asendist. Võistkonna peale 40 padrunit ja 4 linti.
- Laskedistants 200 m.
- Aeg läheb käima stardijoonel ja kinni peale viimase võistleja astumist stardi/ finishi alasse.
- Märkleht – elektrooniline KV rinnakuju nr 4. Laskurid kuvareid laskmise ajal ei näe.
- Ajaline piirang 6 minutit. Kui aeg saab täis siis edasi lasta ei saa.
- Võistkonna peale on 3 sihtmärki ja üheski sihtmärgis ei tohi olla üle 15 tabamuse.
- Iga laskmata jäänud padrunid võtavad maha 10 punkti.

#### 6 TINGIMUSED:

- 6.1 Võistlejate riietus ja varustus – välivorm, kaitseprillid ja kuulmiskaitsemed.
- 6.2 Kui laskevõistkonnas pole määratud hulk võistlejaid siis olemasolevad võistlejad ei saa asendada puuduolevaid laskepositsioone.
- 6.3 Kõik juhendis määratlemata küsimused lahendab peakohtunik ja komisjon kohapeal.
- 6.4 Komisjoni moodustavad võistkonna määratud esindajad, kes võib olla üks võistlejatest.
- 6.5 Malevlased, kes pole eelnevalt läbinud relvaõpet ei tohi osaleda laskevõistlusel.
- 6.6 Võistkonna suurus on viis (5) võistlejat.
- 6.7 Võistkonnad peavad olema komplekteeritud ainult oma üksuse isikkoosseisuga.
- 6.8 Malevlased, kes ei kuulu punktis 3 toodud üksustesse võivad end liita Maakaitse rühmadesse nii, et Helme Üksikkompanii liikmed liituvad Helme rühma koosseisuga jne.

#### 7 TULEMUSTE ARVESTUS:

- 7.1 Võistkondlik paremusjärjestus selgitatakse nelja võistlusala tulemuste summeerimise kogusumma alusel.
- 7.2 Laskeharjutusel 5.1 võistlus seeria ajal, kui võistleja sihtmärgis on rohkem laske kui 25 siis halvemad tulemused arvestatakse maha va. kui laskur laseb üle aja e peale vilet lasu võetakse parim lask maha võistkonna sihtmärgist.
- 7.3 Laskeharjutusel 5.2 võistlus seeria ajal, kui võistleja sihtmärgis on rohkem laske kui 10 siis parimad tulemused arvestatakse maha.
- 7.4 Laskeharjutuse 5.2 lasud, mis ei mahu aja sisse elektroonika ei arvesta.
- 7.5 Laskeharjutusel 5.3 tulemuseks on harjutusele kulunud aja ja lasketulemuse summa suhe.
- 7.6 Võrdse kogusumma korral saab määravaks individuaalarvestuses saavutatud paremad kohad.

#### 8 AUTASUSTAMINE:




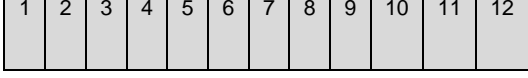
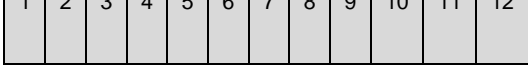
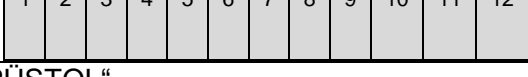
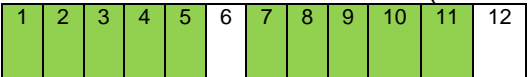

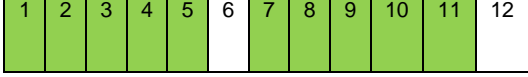
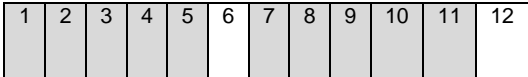
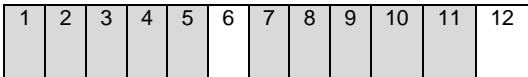
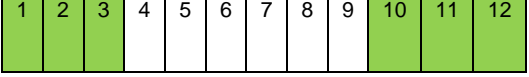
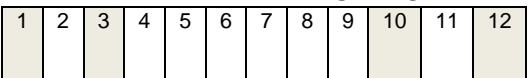

Võistkondlikus arvestuses kolme paremat võistkonda autasustatakse diplomi, medalite ja karikaga ning meenetega.

#### 9 MUU INFO:

Võitja meeskonna õigused:

- 9.1 Korraldab järgmisel aastal uue laskeharjutuse, kui ei soovi siis jäävad samad laskeharjutused.
- 9.2 Kui korraldab uue laskeharjutuse siis eemaldab ühe eelneva laskeharjutuse omal valikul.
- 9.3 Kui soovib siis saab määratud eelarve ulatuses valida auhinnalaua meened.

Alalisa 1.1 Laskeharjutuste skeemid

<p><b>5.1 „BALLISTIKA“</b></p> <p>KV sihtmärk TÄISKUJU (A,B,C)</p>  <p>25m PÜSTI</p>  <p>50m KÜKKIS</p>  <p>100m ISTULI</p>  <p>200m PÕLVELT</p>  <p>300m LAMADES</p> 	<p><b>5.2 „TUNNE RELVI“</b></p> <p>Elektroniline Kaitsevæe sihtmärk Nr 4 (52x52cm)</p>  <p>100m</p>  <p>Poks 6 ja 12 asetsevad valitavad relvad.</p>
<p><b>5.3 „PÜSTOL“</b></p> <p>KV sihtmärk POOLKUJU (A,B,C)</p>  <p>15m LASKEASEND VABA</p>  <p>50m START JA FINISH</p> 	<p><b>5.4 „VÕITJATE ÜLESANNE“</b></p> <p>Elektroniline Kaitsevæe sihtmärk Nr 4 (52x52cm)</p>  <p>200m LASKEASEND LAMADES</p>  <p>250m START</p>  <p> <span style="color: red;">■</span> - liivaga täidetud tsinklaskemoonakast.  <span style="color: blue;">- - -</span> - liikumis suund.     </p>