

## JUHEND

„KL Valgamaa maleva 2024.a „ALLÜKSUSTE VAHELINE LASKEVÕISTLUS“.

1. **EESMÄRK:** laiendada laskespordi kandepinda malevas, selgitada välja maleva paremad laskurid lahingurelvadest laskmises võistkondlikult. Arendada allüksuste sisest meeskonnatööd.
2. **AEG JA KOHT:** 26. oktoober 2024.a Metsniku lasketiir

08:30-09:00	Osavõtjate saabumine
09:00	Rivistus ja avamine
09.30	OE instruktiaž
10:00	Võistluse algus
12:00	Lõunasöök (jooksvalt)

Võistluse lõpetamine pool tund peale laskmiste lõppu.
3. **OSAVÕTJAD:**  
Valgamaa maleva allüksused:  
Maakaitsekompanii rühmad (Helme- Otepää- ja Valga, julgestus - ja toetusrühm), Valga formeerijad, Naiskodukaitse Valga ringkond, Maleva staap, Malevkondade staabid, Valga valvegrupp, Üksikrühm Ilves, Noorkotkad/ Kodutütred (üle 18) a.
4. **REGISTREERIMINE:** osalemisest tuleb teavitada e-mail kirsti.paavel@kaitseliit.ee hiljemalt 24.10.2024 kell 16:00.
5. **VÕISTLUSALAD**
  - 5.1 **„BALLISTIKA“** automaatrelvad AK-4, G3, M14, R20, G36. Punatäpp sihikud on lubatud. Suurendavad optilised sihtimiseadmed on keelatud.
    - Distsants ja laskeasendid: 300m- lamades (võib lasta toelt), 200m- põlvelt, 100m- istuli, 50m- kükkis, 25m- püsti.
    - Proovilaske ei ole.
    - Igalt distantsilt peab laskma võistkonna erinev laskur, alustatakse 300m.
    - Aega võistlusala sooritamiseks igal distantsil (5 lasku) 2 min.
    - lastakse pappsihtmärki, igale võistkonnale 1 sihtmärk.
    - märkleht – papist täiskuju.
  - 5.2 **„TUNNE RELVI“** AK-4, M14, M14TP2 (täpsuspüss),SKY, Galil AR, m45B, G36, AKS74, R20 jne...
    - Võistkonna esindaja loosib kaks relva, millest võistkond kindlasti peab laskma ja valib kolm ülejäänud võistlusrelva vabal valikul.
    - Võistkonnas võib kasutada maksimaalselt kaks võistlejat laskeseina „Treppe“ toena, ülejäänutele võistlejatele on laskeasend lamades ilma toeta.
    - Relvade loosimiseks ja tutvumiseks aega 2 min.
    - Distsants 100 m.
    - proovilaskudeks (3 lasku) aega 2 minutit.
    - aega võistlusala sooritamiseks (10 lasku) 2 minutit.
    - lastakse elektroonilistesse märklaudadesse.
    - märkleht – nr. 04.
  - 5.3 **„PÜSTOL“** (Makarov)

„Stardijoonelt jookseb kogu meeskond korruga tulepositsioonile, kus alusel olevad lahti võetud Makarovi püstolid pannakse kokku, laetakse kaks salve mõlemad kolme padruniga ning lastakse oma määratud sihtmärki. Salvevahetus iseseisvalt. Peale laskmist laetakse relvad tühjaks, kaitseriivistatakse ja asetatakse alusele koos kahe salvega. Võistlejad liiguvad finishi alasse.

    - 3 + 3 lasku vabalt valitud asendist.
    - Laskedistsants 15 m.
    - Aeg läheb käima stardijoonel ja kinni peale viimase võistleja astumist finishi alasse.
    - märkleht – paberist/papist poolkuju (A,B,C).

#### 5.4 2023 a. „VÖITJATE ÜLESANNE“ (maleva haavlipüssid)

Peale märguannet laetakse relv ning lastakse õhku heidetavaid üksikmärke ( savitaldrikuid).  
Relva on lubatud laadida ainult laskekoha piirides.

- Iga võistleja saab teha 4 proovilasku.
- Iga võistleja laseb 6 võistluslasku.
- Laskedistants kuni 40 m.
- Märkleht – savitaldrik (Laskemärk Standard Q-Max Eco oranž).
- Iga lastud taldrik annab 15 punkti.
- Iga laskmata jäänud taldrik võtab maha 5 punkti.

#### 6 TINGIMUSED:

- 6.1 Võistlejate riietus ja varustus – välivorm, kaitseprillid ja kuulmiskaitsmed.
- 6.2 Kui laskevõistkonnas pole määratud hulk võistlejaid siis olemasolevad võistlejad ei saa asendada puuduolevaid laskepositsioone.
- 6.3 Kõik juhendis määratlemata küsimused lahendab peakohtunik ja komisjon kohapeal.
- 6.4 Komisjoni moodustavad võistkonna määratud esindajad, kes võib olla üks võistlejatest.
- 6.5 Võistlejad, kes pole eelnevalt läbinud relvaõpet ei tohi osaleda laskevõistlusel.
- 6.6 Võistkonna suurus on viis (5) võistlejat.
- 6.7 Võistkonnad peavad olema komplekteeritud ainult oma üksuse isikkoosseisuga.
- 6.8 Malevlased, kes ei kuulu punktis 3 toodud üksustesse võivad end liita Maakaitse rühmadesse nii, et Helme Üsikkompanii liikmed liituvad Helme rühma koosseisuga jne.

#### 7 TULEMUSTE ARVESTUS:

- 7.1 Võistkondlik paremusjärjestus selgitatakse nelja võistlusala tulemuste summeerimise kogusumma alusel.
- 7.2 Laskeharjutusel 5.1 võistlus seeria ajal, kui võistleja sihtmärgis on rohkem laske kui 25 siis halvemad tulemused arvestatakse maha va. kui laskur laseb üle aja e peale vilet lasu võetakse parim lask maha võistkonna sihtmärgist.
- 7.3 Laskeharjutusel 5.2 võistlus seeria ajal, kui võistleja sihtmärgis on rohkem laske kui 10 siis parimad tulemused arvestatakse maha.
- 7.4 Laskeharjutuse 5.2 lasud, mis ei mahu aja sisse elektroonika ei arvesta.
- 7.5 Laskeharjutusel 5.3 tulemuseks on harjutusele kulunud aja ja lasketulemuse summa suhe.
- 7.6 Võrdse kogusumma korral saab määravaks individuaalarvestuses saavutatud paremad kohad.

#### 8 AUTASUSTAMINE:







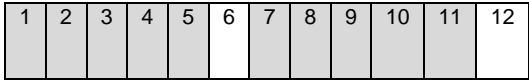
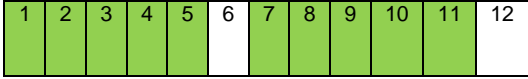
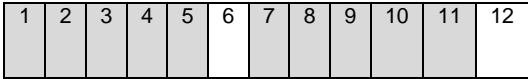
Võistkondlikus arvestuses kolme paremat võistkonda autasustatakse diplomi, karika ja medalitega ning meenetega.

#### 9 MUU INFO:

Võitja meeskonna õigused:

- 9.1 Korraldab järgmisel aastal uue laskeharjutuse, kui ei soovi siis jäävad samad laskeharjutused.
- 9.2 Kui korraldab uue laskeharjutuse siis eemaldab ühe eelneva laskeharjutuse omal valikul.
- 9.3 Kui soovib siis saab määratud eelarve ulatuses valida auhinnalaua meened.

Alalisa 1.1 Laskeharjutuste skeemid

<p><b>5.1 „BALLISTIKA“</b></p> <p>KV sihtmärk TÄISKUJU (A,B,C)</p>  <p>25m <span style="float: right;">PÜSTI</span></p>  <p>50m <span style="float: right;">KÜKKIS</span></p>  <p>100m <span style="float: right;">ISTULI</span></p>  <p>200m <span style="float: right;">PÕLVELT</span></p>  <p>300m <span style="float: right;">LAMADES</span></p>	<p><b>5.2 „TUNNE RELVI“</b></p> <p>Elektroniline Kaitsevæe sihtmärk Nr 4 (52x52cm)</p>  <p>100m</p>  <p>Poks 6 ja 12 asetsevad valitavad relvad.</p>
<p><b>5.3 „PÜSTOL“</b></p> <p>KV sihtmärk POOLKUJU (A,B,C)</p>  <p>15m <span style="float: right;">LASKEASEND VABA</span></p>  <p>50m <span style="float: right;">START JA FINISH</span></p> 	<p><b>5.4 „VÖITJATE ÜLESANNE“</b></p>