

KAITSELIIDU VALGAMAA MALEVA KOMBINEERITUD LASKEVÕISTLUSE "KOLONELI LASKMINE" JUHEND

1. EESMÄRK:

- a. Tõsta maleva struktuuriüksuste laskeoskuse taset ja propageerida laskesporti;
- b. Süvendada jõustruktuuride vahelist koostööd.

2. AEG JA KOHT:

Võistlus viiakse läbi laupäeval 29.08.2026 Valga maakond, Valga vald, Jaanikese küla, Metsniku lasketiir (Alalisa 1.1 Asukohakaart).

OSAVÕTJAD:

- a. Võistlusest võtavad osa kutsutud Kaitseliidu malevate, Kaitseväe üksuste ja Läti Zemessardze võistkonnad.
- b. Igat allüksust esindab viis isikut: neli võistlejat, kes võistlevad kõigil aladel ning üks esindaja, kes on nii abikohtunik ja sooritab üllatus-oskusülesande.

3. REGISTREERIMINE:

- a. Võistkondade eelregistreerimine kuni 19.08.2026 kirsti.paavel@kaitseliit.ee Ülesadmisleht (Alalisa 1.3) nõutud andmetega esitada võistluspäeval võistluse peakohtunikule.
- b. Toimunud muudatustest teavitada hiljemalt 25 august 2026. a kella 15:00´ks.

4. TEGEVUSKAVA

Aeg	Tegevus
0800	Kogunemine Metsniku lasketiiru parklasse
0830	Võistluse avamine, ohutustehnika ja raja tutvustus
0930	Võistluslaskmine
1200	Lõuna jooksvalt
1700	Võistluse lõpetamine ja autasustamine (aeg võib olla muutuv)

5. LASKEHARJUTUSE KIRJELDUS JA ESINDAJATE OSKUSÜLESANNE:

5.1 Võistlusraja skeem Alalisa 1.2.

5.2 Kombineeritud võistluslaskeharjutuse kirjeldus:

- A. Peale käsklust „START“ alustab võistleja liikumist ja aeg läheb käima. Võistleja jookseb/liigub positsioonile A1, kus laeb automaadi ning sooritab kahte **poolkuju** sihtmärki kumbagi 5 (viis) lasku – ühte sihtmärki püsti, teise sihtmärki põlvelt. Peale viimast lasku teeb relva OHUTUKS (relv ei ole laetud, uus padrunitega salv on relva küljes). Peale seda liigub positsioonile A 2, kus võtab püstoli kabuurist välja, laeb püstoli ja laseb kahte rohelisse sihtmärki - mõlemasse 4 (neli) lasku. Salve tühjenemisel teeb salvevahetuse ja laeb relva ning liigub laetud relvaga edasi positsioonile A 3 relv käes, relva vintraud suunatud sihtmärkidele. Jõudes positsioonile laseb 8 (kaheksa) lasku liikuva sihtmärgi pihta – esimene lask „päästiku“ pihta, mille järel käivitub liikuv sihtmärk. Laskmise lõpetamisel võistleja LAEB TÜHJAKS relva ja asetab kabuuri ning tühjad salved salvetaskusse. Edasi liikuda võib alles peale seda.
- B. Seejärel jookseb/ liigub positsioonile B, kus võtab laualt LAETUD ja kaitseriivistatud sileraudse püssi. Esimesena hävitab 2 (kaks) erineval kaugusel asetsevat savitaldrikut, selleks on ette nähtud 2 lahingpadrunit. Seejärel annab rajakohtunikule märku valmisolekust („HOPP“), misjärel laseb 4 (neli) lendavat pigimärki. Vahepealsed vajalikud relvalaadimised sooritab iseseisvalt. Peale viimast lasku asetab tühja relva lauale lahti murtult.

- C. Seejärel jookseb/liigub võistleja positsioonile C1, laeb automaadi ja laseb 50 m distantisilt laskesein "Trepp" vabalt valitud laskeasendi kahel erineva kõrguse astme pealt, mis on märgistatud kollase lindiga, 5 lasku ühelt astmelt elektroonilisse sihtmärgi number kahe pihta (lindiga märgistatud) ja 5 lasku teiselt astmelt elektroonilise sihtmärgi number kuue pihta. Relv peab olema toetatud märgistatud astmele. Salve tühjenemisel teeb salvevahetuse ja laeb relva, ning liigub C 2 positsioonile laetud relv käes, vintraud suunatud sihtmärkidele. C 2 positsioonil laseb kahest erineva kõrgusega aknast, mis on märgistatud kollase lindiga. Laskur ei tohi relva toetada aknaavale ja relvaraua suue ei tohi olla avast väljas. 5 lasku ühest aknast elektroonilise sihtmärgi number kaks pihta ja 5 lasku teisest aknast vabalt valitud laskeasendist elektroonilise sihtmärgi number kuus (6) pihta. Laskmise lõpetamisel võistleja laeb relva tühjaks, asetab salved varustusse ja jookseb finišisse, kus aeg läheb kinni.

5.3 Esindajate oskusülesanne

- Esindajad sooritavad üllatus-oskusülesande jooksvalt võistluse ajal.
- Ülesande tutvustus toimub kõigile esindajatele korraga enne võistluse algust. Kui esindaja ülesannet ei tee, siis saab võistkond karistusena lõppajale juurde kümme (10) karistusminutit.

6. ÜLDISED VÕISTLUSTINGIMUSED

6.1 Kohustuslik varustus, relvastus ja laskemoon võistlusrajale minnes:

- Ametkonna välivorm saabastega, lahingvarustus (15 kg - kiiver, kõrvatropid/ - klapid, kaitseprillid, killu- või kuulivest, rakmed või lahingvest, individuaalne esmaabi pakk (MK1, põlvekaitsmed, püstoli kabuur jne). Kaalumise alla ei lähe relvad, salved ja laskemoon.
- Täiskaliibriline teenistus püstol (HK USP, püstol „Makarov“, Glock jne), kabuur, 2 (kaks) salve, 16 padrunit.
- Täiskaliibriline teenistusrelv automaat (R-20, AK4, G3, G36, Galil jne) ja 3 (kolm) salve, 30 padrunit.
- Osalevad võistkonnad tagavad endale laskemoona ise, välja arvatud Läti Zemessardze võistkonnad.
- Varulaskemoon võtta võistkondadel ise kaasa, kui on laskeharjutust vaja uuesti sooritada.

6.2 Korraldaja poolt tagatav varustus

- Korraldaja tagab vajadusel Läti Zemessardze võistkondadele vajamineva relvastuse (püstol H&K USP, automaat R20) ja laskemoona (padrun 9x19mm ja 5,56x45mm).
- Sileraudse relva ja laskemoona tagab korraldaja kõikidele võistlejatele.

6.3 Üldised reeglid:

- Väljaspool ettevalmistusala ja võistlusrada on relvad tühjaks laetud, salved salvetaskutes;
- Ettevalmistusallas (edaspidi EVA) laetakse püstoli mõlemasse salve 8 (kaheksa) padrunit, kokku 16. Automaadi kolme salve laetakse 10 padrunit, kokku 30;
- EVA vahetult enne võistlusrajale minnes kontrollija käsul **“RELV OHUTUKS”** laskur laeb mõlemad relvad tühjaks alas **RO** (Lisa 3) ja kinnitab lahingmoonaga laetud salve relvale. Ülejäänud salved asetab salvetaskutesse, mis peavad olema stardihetkel kinni kuni laskepaigani;
- EVA kontrollitakse varustuse ja relvastuse vastavust nõuetele;
- Püstoli kabuur peab paiknema selliselt, et kabuuri asetatud relva raud oleks suunatud alla, kuid raud ei oleks suunatud laskuri jalgadest kaugemale kui üks meeter;
- Kasutatakse ainult ametkonna teenistusrelvi. Isiklikud relvad on keelatud;
- On keelatud kasutada võistlusrajal rohkem laskemoona, kui võistlus juhendis on ette nähtud;
- Ettevalmistunud võistleja on kohal EVA kümme (10) minutit enne laskeharjutuse algust;
- Rajal olles saadab võistlejat üks kohtunik (järgmise meeskonna esindaja), kellel on kasutada kaks stopperit aja võtmiseks;
- Harjutust sooritab korraga üks võistleja ja läbib raja kästud järjekorras;
- Stardi järjekorra kinnitab läbiviija;

- l. Võistlustress on märgistatud ohutuslintidega (puna- valge lint), millest kõrvale kaldumine on keelatud;
- m. Laskeasendi valib võistleja ise vastavalt takistusele, kuid peab jääma määratud laskepositsioonile (märgistatud kollase lindiga);
- n. Keelatud on salve vahetamine ja relva laadimine liikumise ajal ühelt positsioonilt teisele;

6.4 Võistleja diskvalifitseeritakse:

- a. Kui võistleja jätab teadlikult laskepositsioonile salve või relva;
- b. Kui võistleja kaotab võistlusrada läbides relva(d);
- c. Kohtunikule mitteallumise, võistlusreeglite või kehtestatud ohutusnõuete rikkumise eest.

7. TULEMUSTE ARVESTUS:

7.1 Punktiarvestus:

- a. Iga möödalask sihtmärgist annab lõppajale 10 karistussekundit juurde.
- b. Iga tabatud lask võtab maha aega vastavalt tulemusele (nt tabati number viite võetakse maha viis sekundit lõppajast); Poolkuju sihtmärgi tabamused annavad A-5, B-4, C-2 punkti.
- c. Kui sihtmärki on tabatud rohkem kui ette nähtud, siis arvestatakse ainult madalamaid tulemusi;
- d. Iga tabatud savitaldrik võtab maha 10 sekundit ja mööda lastud savitaldrik annab võistleja lõppajale lisaks 10 karistussekundit;
- e. Võistleja, kes kaotab rajal kohustuslikku varustust, saab karistuseks iga puuduva eseme eest lõppajale juurde kümme sekundit. Karistuspunkte ei saa kõrvatroppide kaotamise korral.
- f. Iga järgi jäänud padrun annab 15 karistussekundit lõppajale juurde.

7.2 Üldarvestus:

- a. Laskmise tulemused arvestab kokku protokollija, kes saab andmed abikohtunikelt;
- b. Lõppajana arvestatakse kokku kogu raja läbimiseks kulunud aeg ja laskmise tulemusi, mis on ümber arvestatud ajaks. Võitja on see, kellel on üldarvestuses kõige lühem lõppaeg. Samade lõppaegade korral on võitja paremini lasknud võistleja;
- c. Võistkonnad järjestatakse võistkonna liikmete lõppaegade summade ja esindaja poolt sooritatud tulemuse järgi. Võrdsete tulemuste korral loetakse paremaks võistkond, kes saavutas kõrgema laskmistulemuse.

8. PROTESTI ESITAMISE KORD:

- a. Protestid esitatakse kirjalikult 15 minuti jooksul peale tulemuste teatamist laskurile;
- b. Hilisemaid esitatud proteste kohtunikekogu arutama ei hakata;
- c. Protestid lahendab läbivija.

9. AUTASUSTAMINE

- a. Kolme parimat individuaalset võistlejat autasustatakse diplomi ja karika;
- b. Kolme parimat võistkonda autasustatakse diplomiga ja medaliga;

10. KORRALDUS

- a. **Transport** - transpordi võistlustaipaika ja tagasi korraldavad võistkonnad iseseisvalt
- b. **Toitlustamine** - korraldaja tagab osalejate toitlustamise sooja lõunasöögiga.



Peasissepääs:

MGRS

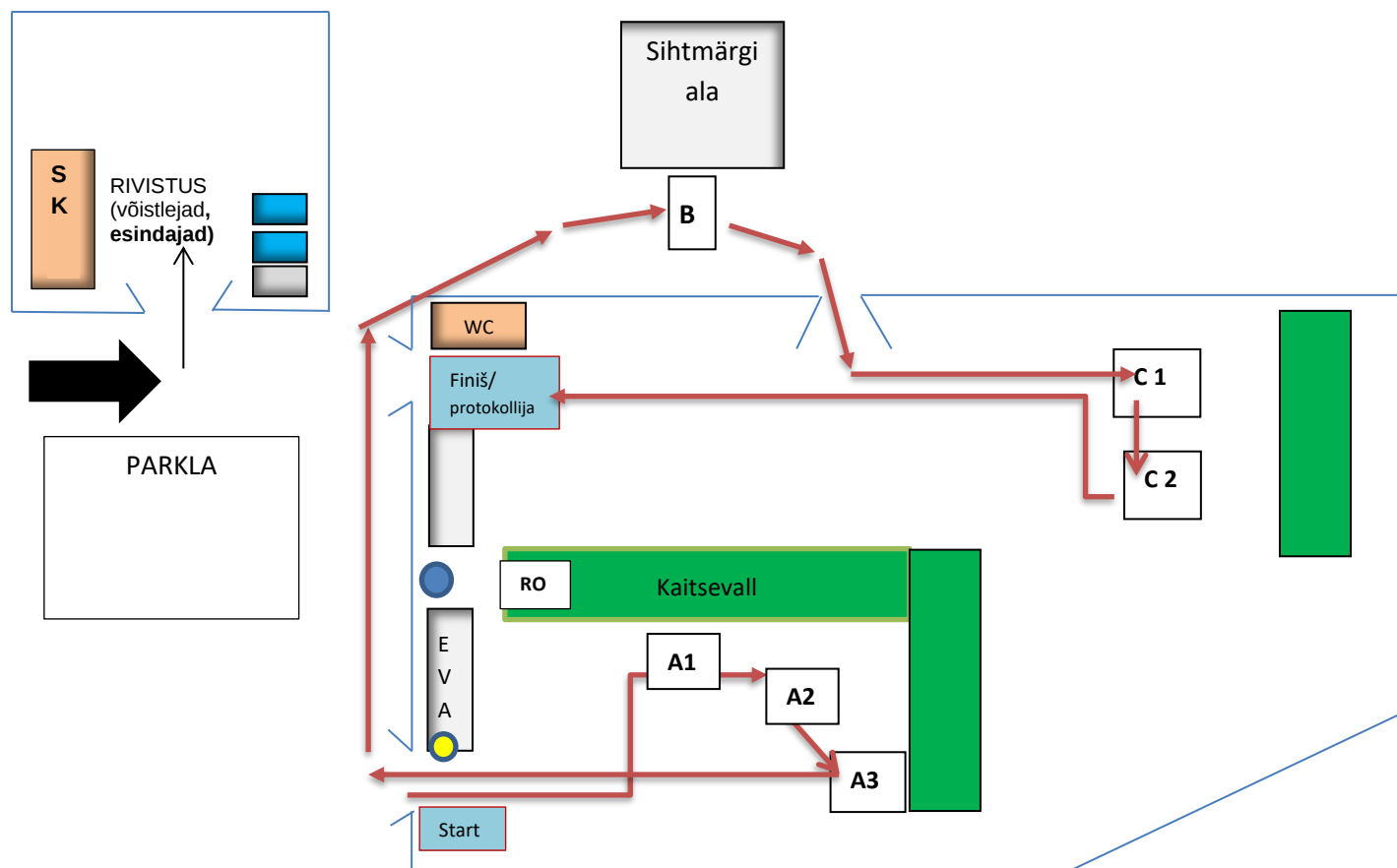
ME 4410 1158

L-EST

B 57°50'31,25"

L 26 ° 3` 51,33"

Alalisa 1.2
Võistlusala skeem
Koloneli laskmine juhendi juurde



Legend:

Jk nr	Sümbol	Tähendus	Sümbol	Tähendus
1		Sissepääs		Esindaja ülesande soorituse koht (võib muutuda - näidatakse koha peal)
2		Võistleja liikumine võistlusrajal START - FINIŠ	EVA	Ettevalmistusala
3		Piirdeaed	RO	Relvade käsitlemise koht
4	SK	Söömiskoht		Varustuse kaalumine

Koht	Relv	Laskeasend	Distants	Sihtmärk	Padrunid	Tabamused Jooksuaeg – boonus sekundid	Möödalasud/ visked Jooksuaeg + karistus sekundid
A 1	Automaat	Püsti, põlvelt	50m	2 x poolkuju	10 (5+5)	2-50 sek	10-100 sekundit
A 2	Püstol	Vaba	25 m	2 x rinnakuju	8 (4+4)	5-80 sek	10-80 sek
A 2	Püstol	Vaba	15 m	1 x päästik, 1 x rinnakuju	8	5-80 sek	10- 80 sek
B	Sileraudne püss	Püsti	10-40m	6 x savitaldrik	6	10-60 sek	20-60 sek
C 1	Automaat	Vaba	50 m	Rinnakuju	10	5-100 sek	10-100 sek
C 2	Automaat	Vaba	50 m	Rinnakuju	10	5-100 sek	10-100 sek
	Üllatusülesanne	Tutvustus kohapeal.					

„Koloneli laskmine“

ÜLESANDMISLEHT

Käesolevaga edastame.....ülesandmislehe osalemaks 2026. aasta

Struktuuriüksuse/maleva

„Koloneli laskmisel“ laskevõistlusel.

Jrk. nr	Ees ja perekonnanimi	Teenistusrelva mark		Märkused
		Püstol	Automaatrelv	
1.				
2.				
3.				
4.				

Võistkonna esindaja:

Ees - ja perekonnanimi

Rajameister:
Alar Randoja

Peakohunik
Kirsti Paavel
Veebel
Valgamaa malev
kirsti.paavel@kaitseliit.ee